



# DMITRY GALAKHOV

E-Mail dmitri.galakhov@gmail.com  
 Mobil +49 170 3507136  
 Adresse Oberbilker Allee 265, 40227 Düsseldorf  
 Geburtsdatum / -ort 05.05.1984 / Leningrad, Sankt Petersburg, RU  
 Familienstand ledig

## BERUFLICHER WERDEGANG

03/2018 – 08/2018

### User Experience Developer / Frontend Developer

THIS GmbH (Vollzeittätigkeit)

- » HTML5, SASS/CSS3, JSON/Handlebars.js, XML/XSLT, Gulp, npm, GIT
- » Umsetzung responsiver Layouts/Templates auf Basis von dem Craft CMS
- » Komponentenbasierte Entwicklung mit JavaScript ES6, Vue.js, Redux/Redux, Webpack, Express, Docker

04/2017 – 02/2018

### Full Stack Web Developer

4DD communication GmbH (Vollzeittätigkeit)

- » HTML5, SASS, Bootstrapping, Grid Layouts, JavaScript ES6 / Babel, ReactJS, Redux, axios, JSON/XML/GraphQL, Node.js/Express, npm scripts, Module Bundlers (Webpack), PHP, MySQL, PostgreSQL
- » Entwicklung von Single-Page Applications mit ReactJS und Mobile Hybrid Framework (Apache Cordova), Testing & Deployment: iOS/Android
- » Versionierungssysteme: GIT, GitHub
- » Administration und Konfiguration mehrerer Web-Server, Python
- » Content-Management-Systeme: Joomla, WordPress, Magento, etc.

08/2016 – 11/2016

### Anwendungsentwickler / Frontend Developer / Typo3 / WordPress

dialoop GmbH (Teilzeittätigkeit als Werkstudent neben dem Studium / 20 h pro Woche)

- » HTML5, CSS3/SASS/SCSS/Bootstrap, JavaScript, XML/XSLT, Gulp
- » Umsetzung responsiver Layouts auf Basis von Typo3 / Fluid-Engine

11/2015 – 03/2016

### Aktive Projekt- und Bewerbungsphase

Home-Office / Universität zu Köln

- » Vorbereitung und Bearbeitung erscheinenden Artikels (VR Conf.)
- » Selbststudium: Laravel, ReactJS, SASS, Python, Knockout JS
- » Sprachkurse: Englisch C2 (Bildungsurlaub)

10/2014 – 01/2015

### Industrie- / Forschungspraktikum

Fakultät für Kommunikations- und Medienpsychologie, Universität zu Köln, Vollzeit

- » Computeranimation: Autodesk Maya, MotionBuilder
- » Aufbau und Betreuung vom Motion Capture Studio: Tracking Data aus Motive an eine Game Engine; psychologische Versuche: Open Sesame

11/2011 – 08/2014

### Web-Programmierer

Technische Hochschule Köln / Fakultät 7: Institut für Medien- und Phototechnik / 20 h / Woche

- » Beteiligt als Web-Entwickler und Projektleiter an dem Innovationsprojekt: blutdruck-optimal.de
- » Wordpress, Buddypress, PHP, JavaScript / jQuery, Google Charts API, JSON, HTML, CSS, Einbindung von PayPal- und PayMill-Plugins, Konfiguration und anschließende Administration des VP-Servers

02/2012 – 09/2012

### Web-Entwickler

Butovskaya Import-Export, Troisdorf (neben dem Erasmus-Studium: 20 h / Woche)

- » Entwicklung eines Online-Shops: interfamillyshop.de
- » eCommerce / Wordpress, PHP, JavaScript / jQuery, CSS, HTML5

03/2011 – 07/2011

**Web-Programmierer**

OINK media GmbH, Köln (kurzfristiger Auftrag in Teilzeit / Freiberufler: 20 h / Woche)

- » Entwicklung einer Online-Bewerbung: PHP, MySQL, HTML, CSS

07/2010–09/2010

**PHP Developer, Zend Framework**

Franziska Hasselbach, Groß-Gerau (kurzfristiger Auftrag als Werkstudent: 20 h / Woche)

- » Entwicklung von Zend-Modulen für die bestehende Web-Seite
- » PHP, Zend, MySQL, HTML, CSS, JavaScript / jQuery

05/2009 – 01/2010

**Frontend- und Typo3-Entwickler**

rheinmedia GmbH, Köln (Kundenseiten der Agentur / Werkstudent: 20 h / Woche)

- » Typo3-Templates u. -Plugins, HTML, CSS, PHP, JavaScript (jQuery)
- » Projektenabwicklung für Kunden des Unternehmens

11/2007 – 08/2008

**PHP Programmierer**

VVA-Networks GmbH, Düsseldorf (vollzeitige Berufstätigkeit als Trainee: 40 h / Woche)

Trainee-Stelle als PHP-Developer im mittelständischen Unternehmen

- » HTML & CSS, Umsetzung von Layouts, JavaScript / jQuery / Prototype.js / MooTools, ActionScript, PHP, MySQL, XML, JSON, In-house CMS, Adobe Photoshop, Flash, InDesign, komplexe Web-Anwendungen, eCommerce APIs, Erstellung technischer Konzepte

**STUDIUM**

04/2016 – 03/2017

**MSc, Informationstechnologie**

Bergische Universität Wuppertal (Vollzeit)

- » Studienschwerpunkte: Informationsverarbeitung, System- und Softwareentwicklung, Multimediale Technologie, Höhere Mathematik, Algorithmen und Datenstrukturen

09/2008 – 11/2015

**Bachelor of Engineering, Medientechnik**

Technische Hochschule Köln (in Vollzeit, später in Teilzeit wg. freiberuflichen Tätigkeiten) /

Fakultät 7: Institut für Medien- und Phototechnik / Richtung: Medienproduktionstechnik

- » Studienschwerpunkte: Medienproduktion, Computeranimation (Unity 3D), Computergrafik, Java/OOP, CGI, Multimediadesign
- » Erasmus-Studium vom 03.2012 bis 08.2012, *Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals*, Universidad Pompeu Fabra de Barcelona
- » Thesis-Thema: "Implementierung und Evaluation eines Shared Virtual Environments" an den Technischen Hochschule Köln & Universität zu Köln
- » Abschluss: Medientechnik, B.Eng., Abschlussnote: 2,5

**PUBLIKATIONEN**

09/2015 – 02/2016

**Co-Autor eines Artikels im Rahmen einer VR-Konferenz in Greenville**

Technische Hochschule Köln, Universität Würzburg und Universität zu Köln

"Avatar Realism and Social Interaction Quality in Virtual Reality" at Virtual Reality Conference, IEEE, Greenville, USA, March 2016.

By Daniel Roth, Jean-Luc Lugin, Dmitri Galakhov, et al.

[researchgate.net/publication/289952482](https://researchgate.net/publication/289952482)**AUSBILDUNG**

08/2004 – 06/2007

**Ausbildung zum informationstechnischen Assistent**

Berufskolleg Platz der Republik für Technik und Medien, Mönchengladbach

- » Ausbildungsschwerpunkte: Anwendungsentwicklung, OOP (C/C++), Web-Entwicklung, Elektrotechnik, Netzwerke und Betriebssysteme
- » Abschluss: Fachhochschulreife, staatlich geprüfter IT-Assistent

09/2002 – 01/2004

**Realschule** Weiterbildungskolleg, Mönchengladbach

- » Abschluss: Fachoberschulreife mit Qualifikation

02/2001 – 07/2002

**Gymnasium** Städtisches Gymnasium Neuwerk, Mönchengladbach

- » Abschluss: Hauptschulabschluss der Klasse 10

## INTERESSEN, HOBBIES UND KENTNISSE

### Kenntnisse, Skills

#### Frontend-, Backend- und Web-Entwicklung

- » JavaScript ES6, ReactJS/Redux, Vue.js/Vuex, jQuery – fortgeschritten
- » HTML5 / SASS / CSS3 – fortgeschritten
- » Node.js / PHP / Laravel / ZendFramework – fortgeschritten
- » MySQL / PostgreSQL / noSQL / MongoDB – gut
- » Handlebars.js / PUG / JSON / XML / GraphQL / Apollo – fortgeschritten
- » Typo3 / Fluid-Engine / TypoScript – gut
- » WordPress / eLearning- und eCommerce-Plugins – fortgeschritten
- » Craft CMS / Twig – gut
- » Bezahlungssysteme & Payment Gateways: z.B. PayPal API / PayMill API – gut
- » Schnittstellen: Google APIs, Facebook API, Twitter API, eBay API – gut
- » TDD / Jest – gut

#### Andere Programmiersprachen / OOP

- » Assembler und Python – Grundkenntnisse
- » C / C++ / C# und Java – gut

#### Entwicklungsumgebungen und Versionsverwaltungssysteme

- » Atom / PhpStorm / Netbeans (PHP) / SublimeText Editor – fortgeschritten
- » MS Visual Studio, XCode, Android Studio, Apache Cordova – gut
- » Module Bundlers, Git/GitHub, SourceTree, TortoiseSVN, BitBucket – gut
- » Komprimierungstools: ImageMagick, ImageOptim – gut

#### Anwendersoftware

- » MS Office Programme – fortgeschritten,
- » Adobe Suite: Audition, Photoshop, Premier, After Effects, Flash/AS – gut
- » Sketch – gut

#### Multimediale Software

- » Unity 3D Game Engine: C# & Unity3D-JavaScript – fortgeschritten
- » Final Cut Pro – fortgeschritten
- » Logic Pro, Avid Media Composer – Grundkenntnisse
- » Steinberg WaveLab – Grundkenntnisse
- » Autodesk Maya, Autodesk MotionBuilder – Grundkenntnisse
- » Aperture, DaVinci Resolve – Grundkenntnisse

#### Betriebssysteme und Server

- » PowerShell/Windows – fortgeschritten
- » Unix/Mac OSX – fortgeschritten
- » debian(-like), VP- & Root-Server, Docker, Cloud-Services – fortgeschritten

### Sprachkenntnisse

- » Deutsch – fließend, Englisch – fließend, Spanisch – Grundkenntnisse, Russisch – Muttersprache

### Engagement

- » Theater und Kultur:  
Schauspiel, Medien- und Veranstaltungstechnik bei AVP e.V., Düsseldorf

### Hobbies und Sport

- » Foto- und Videografie, Licht und Ton bei diversen Live-Aufführungen
- » MTB, Lauf, Badminton, Tischtennis
- » Reisen

### Links

- » **LinkedIn:** [linkedin.com/in/galakhov/](https://www.linkedin.com/in/galakhov/)
- » **GitHub:** [github.com/galakhov](https://github.com/galakhov)

Düsseldorf, den 03.12.2018

Dmitry Galakhov